

| 功能 | 優點 |
|------------|---|
| 導入 .ZBD 文件 | 透過將鏡頭設計資料快速無損導入到 CAD 平臺來節省時間並避免錯誤。 |
| 更新 .ZBD 文件 | 對於同時涉及光學與機構結構的裝配體，OpticsBuilder 允許 CAD 用戶輕鬆地將更新後的光學設計檔導入到現有的 .ZBD 文件中，而無需重做之前的工作。 |
| 匯出 .ZBD 文件 | 確保設計在不同產品之間切換時能夠保持完整。透過匯出 .ZBD 檔，用戶既可以在 OpticStudio 也可以在 OpticsBuilder 中打開他們的光機設計。 |
| 模擬光線 | 查看您的裝配對光學性能的影響。它可以檢測系統中的任何變化，渲染機構結構，在光學系統中完成光線追跡，並在光機系統中完成光線追跡，之後對比兩次追跡結果，將兩者之間的差異輸出。該工具還能記憶以前渲染的機構元件，並檢測出哪些元件發生了變化，從而僅重新渲染那些改變了的組件。這將加快在第一次模擬之後的後續模擬的速度。 |
| 考察區域 | 不考慮機構元件從而實現快速模擬，讓你能夠對特定元件進行分析並在沒有特定元件的情況下確定性能。 |
| 邊界光線 | 在準確可視的光路引導下，更快開始機構封裝的設計。 |
| 光線動畫 | 透過查看光線從光源，透過光機系統抵達探測器的動畫，瞭解機構封裝帶來的影響。可以輕鬆地按照問題出現的順序對機構系統進行更改。 |
| 特定光線 | 透過觀察特定光線是如何透過光機系統的，來瞭解系統的性能。使用者可以選擇不同的特定光線組合，例如主光線與邊緣光線、XY 光扇、主光線與環形光線。 |
| 應用表面特性 | 透過查看機構元件反射特性的準確表現，可以得到與實際模型（物理樣機）更加接近的模擬結果。 |
| 生成參考幾何圖形 | 藉由取得光學孔徑，曲率中心，頂點和光軸等資料，做出明智的機構設計決策。 |
| 添加裝配邊緣 | 透過在 CAD 平臺中在鏡片周圍添加材料來作為裝配邊緣，改進使用者裝配光學元件的方式。 |
| 添加反射鏡 | 使 CAD 使用者能夠在現有光學系統中添加反射鏡以滿足空間封裝要求。在 CAD 平臺中添加反射鏡意味著使用者無需光學和機構設計之間來回切換定義反射鏡的位置。 |

| | |
|--------|---|
| 一鍵分析 | 使用者可以在 CAD 平臺的圖像區域看到光線遮擋和像面污染的情況。 |
| 結果視窗 | 無論是 CAD 的初學者還是進階用戶，都可以在 CAD 平臺直接查看機構元件對光學設計的實際影響。 |
| 生成鏡頭圖紙 | OpticsBuilder 讓 CAD 用戶能夠透過使用自動繪圖工具的一個按鈕，就可以共用符合 ISO 標準的光學繪圖。 |
| 查看探測器 | 使用者可以查看關於探測器的更詳細的資訊，例如峰值照度、總功率以及到達各探測器的光線數量。此外，用戶可以查看除非相干照度外的資料集，這意味著他們將能夠在 OpticsBuilder 中查看多種探測器的資料，包括極性探測器。使用者還可以將來自探測器檢視器的圖像資訊以常規圖片檔形式保存，簡單便捷地進行分享。 |
| 系統設置 | 透過精度設置，.ZBD 檔的設計設置以及高級設置來實現更加定制化的雜散光評估。 |
| 光學幾何特性 | 使用者將能夠在 CAD 平臺的 Mass Properties 部分查看質量數據。 |