

功能	优点
导入 .ZBD 文件	通过将镜头设计数据快速无损导入到 CAD 平台来节省时间并避免错误。
更新 .ZBD 文件	对于同时涉及光学与机械结构的装配体，OpticsBuilder 允许 CAD 用户轻松地将更新后的光学设计文件导入到现有的 .ZBD 文件中，而无需重做之前的工作。
导出 .ZBD 文件	确保设计在不同产品之间切换时能够保持完整。通过导出 .ZBD 文件，用户既可以在 OpticStudio 也可以在 OpticsBuilder 中打开他们的光机设计。
模拟光线	查看您的装配对光学性能的影响。它可以检测系统中的任何变化，渲染机械结构，在光学系统中完成光线追迹，并在光机系统中完成光线追迹，之后对比两次追迹结果，将两者之间的差异输出。该工具还能记忆以前渲染的机械组件，并检测出哪些组件发生了变化，从而仅重新渲染那些改变了的组件。这将加快在第一次仿真之后的后续仿真的速度。
考察区域	不考虑机械部件从而实现快速模拟，让你能够对特定元件进行分析并在没有特定元件的情况下确定性能。
边界光线	在准确可视的光路引导下，更快开始机械封装的设计。
光线动画	通过查看光线从光源，通过光机系统抵达探测器的动画，了解机械封装带来的影响。可以轻松地按照问题出现的顺序对机械系统进行更改。
特定光线	通过观察特定光线是如何通过光机系统的，来了解系统的性能。用户可以选择不同的特定光线组合，例如主光线与边缘光线、XY 光扇、主光线与环形光线。
应用表面特性	通过查看机械元件反射特性的准确表现，可以得到与实际模型（物理样机）更加接近的模拟结果。
生成参考几何图形	借由取得光学孔径，曲率中心，顶点和光轴等数据，做出明智的机械设计决策。
添加装配边缘	通过在 CAD 平台中在镜片周围添加材料来作为装配边缘，改进用户装配光学元件的方式。
添加反射镜	使 CAD 用户能够在现有光学系统中添加反射镜以满足空间封装要求。在 CAD 平台中添加反射镜意味着用户无需在光学和机械设计之间来回切换定义反射镜的位置。

一键分析	用户可以在 CAD 平台的图像区域看到光线遮挡和像面污染的情况。
结果视窗	无论是 CAD 的初学者还是高阶用户，都可以在 CAD 平台直接查看机械元件对光学设计的实际影响。
生成镜头图纸	OpticsBuilder 让 CAD 用户能够通过使用自动绘图工具的一个按钮，就可以共享符合 ISO 标准的光学图纸。
查看探测器	用户可以查看关于探测器的更详细的信息，例如峰值照度、总功率以及到达各探测器的光线数量。此外，用户可以查看除非相干照度外的数据集，这意味着他们将能够在 OpticsBuilder 中查看多种探测器的数据，包括极性探测器。用户还可以将来自探测器查看器的图像信息以常规图片文件形式保存，简单便捷地进行分享。
系统设置	通过精度设置，.ZBD 文件的设计设置以及高级设置来实现更加定制化的杂散光评估。
光学几何特性	用户将能够在 CAD 平台的 Mass Properties 部分查看质量数据。